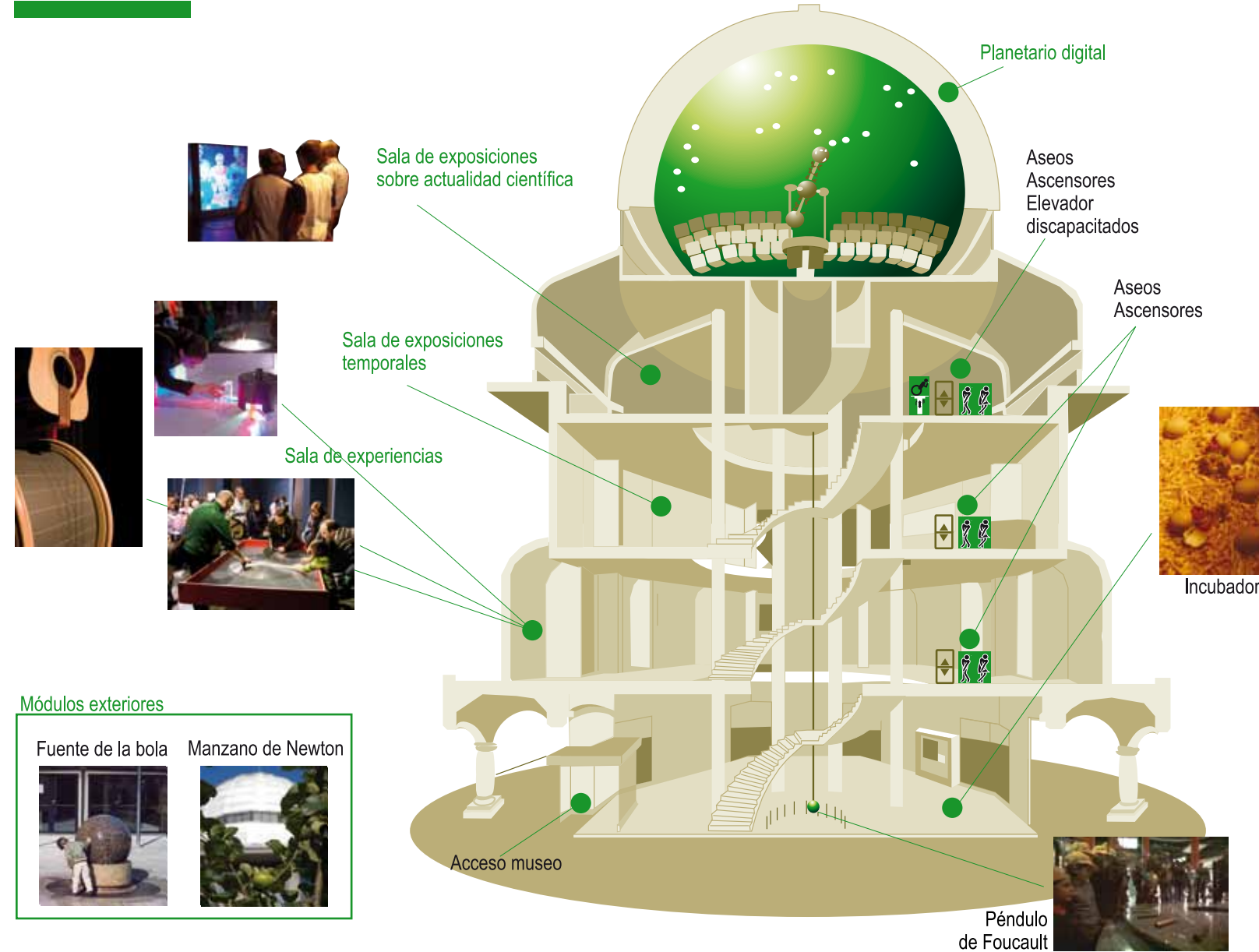
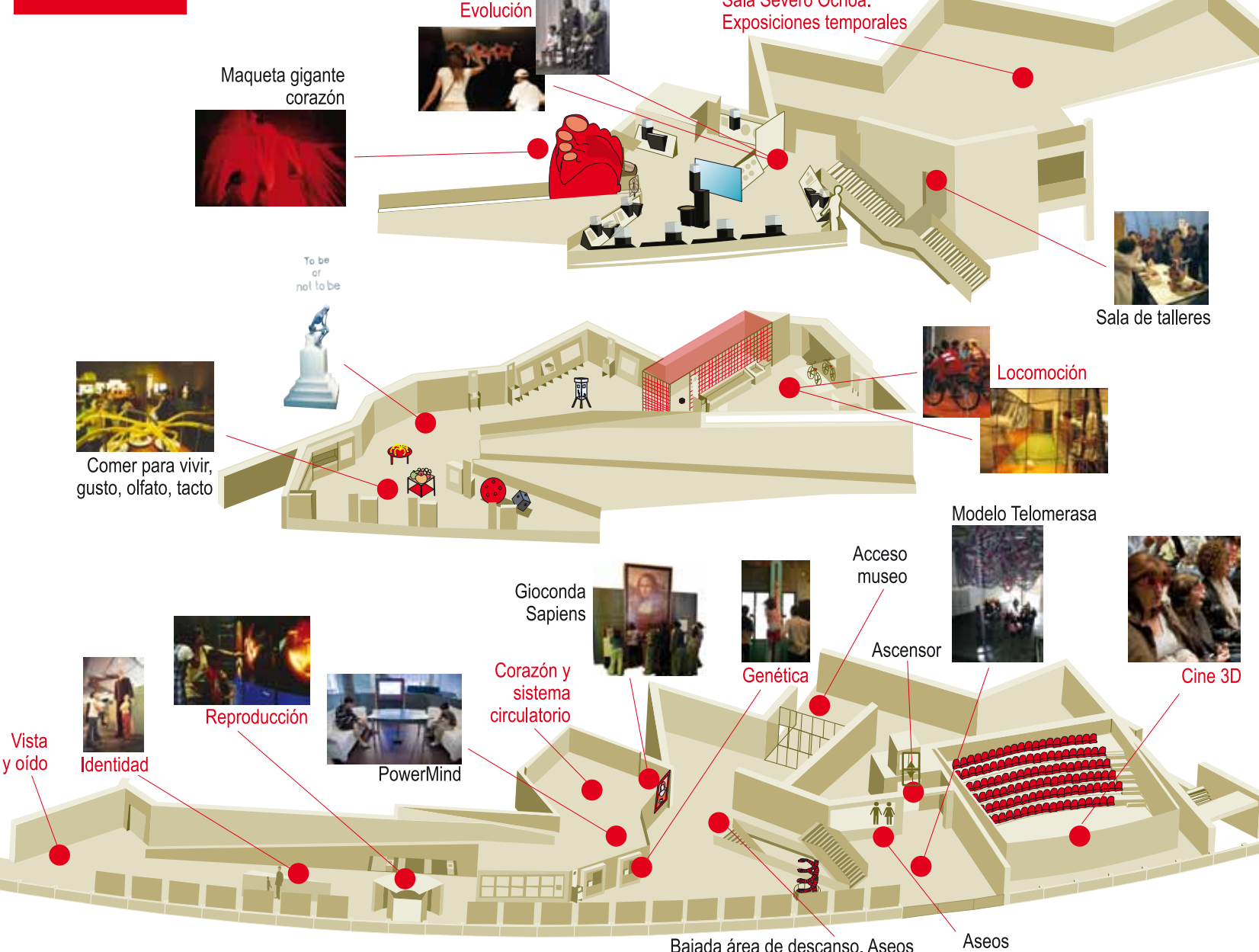


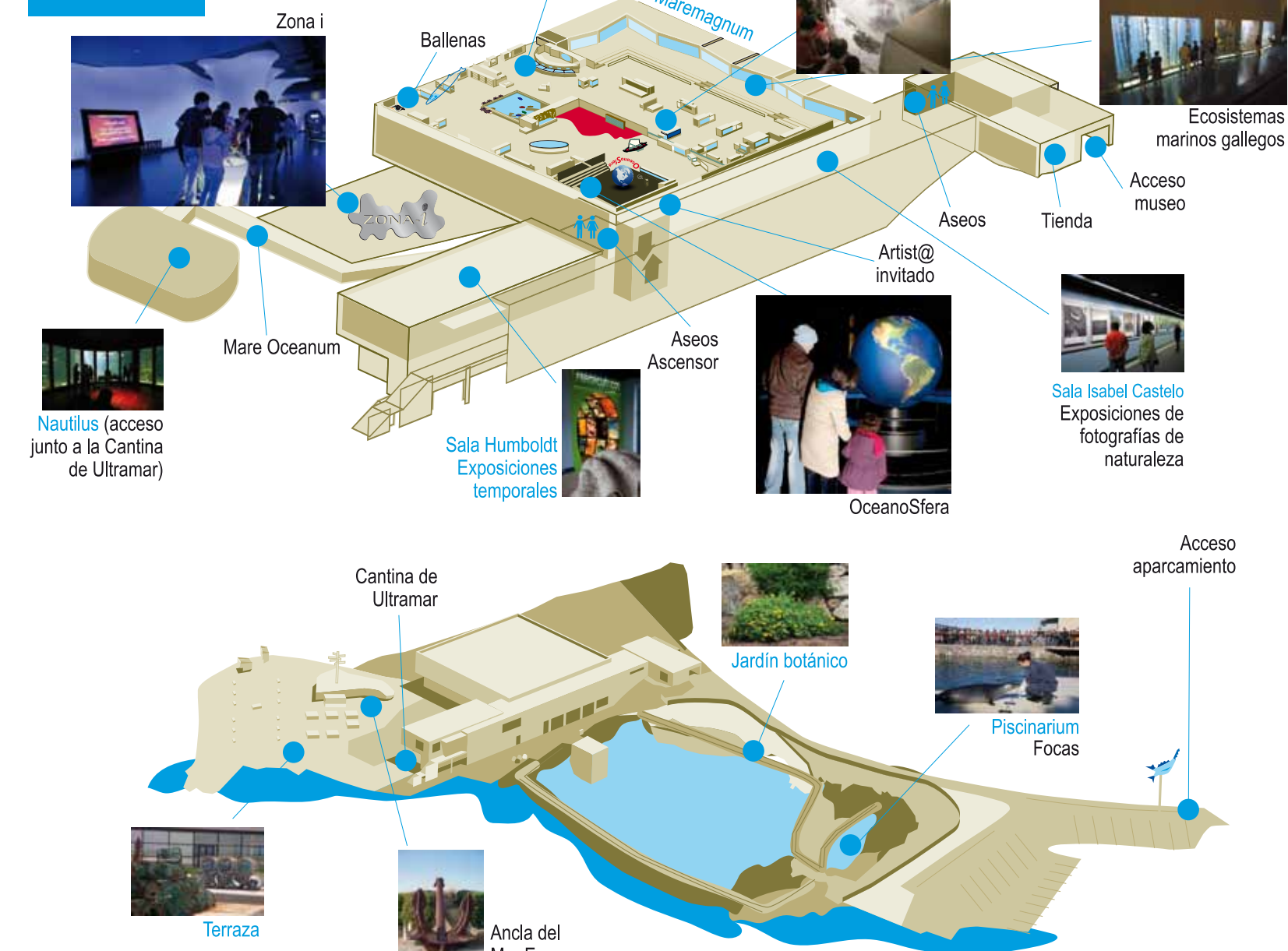
CASA DE LAS CIENCIAS



DOMUS



AQUARIUM FINISTERRAE



Información básica para el visitante

Casa de las Ciencias

Dirección: Parque de Santa Margarita, 15005 A Coruña
43°21'43"N·8°24'46"W

Tel:
+ (34) 981 189 844
Fax:
+(34) 981 189 845

Tasas de entrada:
•General: 2 €
•Reducida: 1 €

•Planetario digital:
2 €
Planetario digital
tarifa reducida: 1 €

•**Bono:** 12 € (Válido para visitar las salas de exposiciones de la Casa de las Ciencias, Domus y Aquarium Finisterrae).

•**Tarjeta Vente:** 20 €. Permite el acceso a las salas de exposiciones de la Casa de las Ciencias, Domus y Aquarium Finisterrae durante un año.

•**Tarjeta Vente mini:** 10 €.

Las tarifas reducidas y mini se aplican a menores de 14 años, mayores de 65 y titulares de Carné Joven. En el caso de planetario y Magnavisión 3D también a titulares de Tarjeta Vente.

El bono y la tarjeta Vente pueden adquirirse en la recepción de los tres museos.

Cada año hay 11 días de entrada gratuita: martes de carnaval, Día de la Ciencia en la Calle, Día Internacional de los Museos, Virgen del Rosario, Semana de la Ciencia (consultar fechas en página web)

Domus

Dirección: Santa Teresa 1.
15002 A Coruña
43°22'40"N·8°24'23"W

Tel:
+ (34) 981 189 840
Fax:
+(34) 981 189 841

Tasas de entrada:
•General: 2 €
•Reducida: 1 €

•Cine 3D: 4 €
Cine 3D tarifa
reducida: 2 €
Magnavisión: 2 €

Aquarium Finisterrae

Dirección: Alcalde Francisco Vázquez,34
15002 A Coruña
43°23'01"N·8°24'35"W

Tel:
+ (34) 981 189 842
Fax:
+(34) 981 189 843

Tasas de entrada:
•General: 10 €
•Reducida: 4 €

Horarios

Museos Científicos Coruñeses (=mc2)

Es una institución del Ayuntamiento de A Coruña para la divulgación de la ciencia, que ofrece a los ciudadanos estímulos y recursos para incorporar la ciencia a su cultura y así capacitarlos para comprender el mundo en el que vivimos. Desarrolla estos objetivos a través de los tres centros que comprende: la Casa de las Ciencias, la Domus y el Aquarium Fini

CASA DE LAS CIENCIAS

En la Casa de las Ciencias lo importante no son tanto las respuestas, como hacerse buenas preguntas

¿Podemos ver las ondas de sonido? ¿Se puede hacer levitar una pelota? ¿Pueden nacer dos pollos del mismo huevo? Este centro de ciencia

interactivo, que fue el primero en España de titularidad pública, acerca la ciencia a los ciudadanos a través de módulos que responden a la acción del visitante con comportamientos que despiertan la **curiosidad** e invitan a plantear y resolver preguntas. El elemento más

emblemático de este museo es su **planetario digital**, en el que se puede aprender a reconocer estrellas, constelaciones, planetas y otros

módulos interactivos seis áreas temáticas: *el clima cambia, en busca de la energía, la tecnología cambia nuestra sociedad, la salud es lo que importa, los desafíos de la naturaleza y el inagotable empuje de la ciencia.*

objetos observables a simple vista. Los programas abordan todo tipo de cuestiones de astronomía y además cuenta con sesiones especiales para niños. Este centro presta una atención especial a la **actualidad** de la ciencia reflejada en una exposición que recorre a través de

DOMUS

Conócete a ti mismo, como individuo y como especie. Es el lema de este museo dedicado al ser humano

para ganar una partida en un juego que mide la actividad cerebral, **experimentar** con la propia sombra, ver cómo reaccionan nuestras pupilas a la luz, comprender por qué nos parecemos a nuestros padres, medir la velocidad de un tiro de penalti o contemplar imágenes de una parto real son algunas de las propuestas a descubrir durante la visita.

Busca despertar la curiosidad y provocar la **reflexión** sobre nuestra especie. Todo ello sin prescindir de la diversión, el ingrediente más estimulante en cualquier actividad humana. Relajarse

AQUARIUM FINISTERRAE

Sumergirse en el Atlántico, mirar el océano como el capitán Nemo, enamorarse de la costa gallega

El Aquarium Finisterrae, concebido como un centro de

ciencia y tecnología marina y educación ambiental, dedica sus contenidos a mostrar la diversidad de la vida en la costa gallega, al conocimiento del mar y al estudio de su dinámica y su aprovechamiento.

La sala Maremagnum presenta módulos interactivos que responden a preguntas como ¿por qué el agua del mar es salada?, ¿dónde se mete el agua cuando baja la marea. Contiene además dos elementos singulares: la Oceanosfera, un proyector esférico digital para la simulación de fenómenos globales de la Tierra vistos desde el espacio; y la Charca de las Caricias, un tanque en el que el público, bajo la supervisión de monitores, puede tocar algunos animales y saber más sobre ellos.

En la planta baja se encuentra la Zona-i, un entorno con un diseño innovador para jugar, recibir información selecta, realizar actividades que tienen que ver con la actualidad científica y, sobre todo, opinar y

votar sobre cuestiones que afectan a la vida cotidiana.

El recorrido por el Aquarium incluye también un espacio para vivir la fantasía hecha realidad. Es la sala Nautilus que, sumergida en un tanque de 4,4 millones de litros de agua con grandes peces, recrea el gabinete del capitán Nemo.

Salas de exposiciones temporales, de fotografías, piscinas exteriores con una colonia de focas atlánticas, una terraza con la cabina de un pesquero y otros módulos conforman la oferta del centro.

